



Холуенко Александр Юрьевич

Мужчина, 21 год, родился 17 декабря 2004

+7 (908) 6523386 — предпочитаемый способ связи

zerogormy@mail.ru

telegram: @DucksNotDead

Проживает: Иркутск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Москва, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Middle Frontend Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: гибрид, на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Июнь 2024 —
Июль 2026
2 года 2 месяца

ЗащитаИнфоТранс, ФГУП

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

Работал над несколькими проектами в рамках компании – от систем мониторинга грузоперевозок до государственных информационных систем федерального масштаба.

— ЕГИС ОТБ — Единая государственная информационная система обеспечения транспортной безопасности · React, Redux, i18n

- Провёл 4 технических собеседования frontend-разработчиков, по итогам которых нанят 1 кандидат в команду
- Участвовал в проектировании архитектуры и код-ревью на старте проекта, обучал команду принятым стандартам кода
- Реализовал адаптивный сайдбар с динамическим количеством разделов и вложенностью, header, переключение языка через i18n и Redux
- Реализовал 24 функциональных модуля (6 модулей × 4 транспортных сегмента, с переиспользованием общей логики между сегментами) — от реестров с формами до внутреннего сервиса обмена сообщениями
- Внедрил ИИ-инструменты в процесс разработки: автогенерация моков API при неготовности бэкенда, настройка типовых Redux-слайсов по аналогии — ускорило разработку типового транспортного сегмента в ~4 раза
- Отвечал за отдельный блок приёмочных испытаний; проект сдан в срок с выполнением бизнес-требований в полном объёме
- Наставлял стажёра на параллельном проекте — стажёр успешно завершил проект и был трудоустроен

— АС «Интегрированная система пропуска» · Angular, RxJS

- Поднял покрытие тестами проекта с 5% до 73% (для 12 ключевых модулей — с 0% до 100%), решив критическую проблему поддерживаемости кода
- Внедрил обязательные проверки prettier/eslint через pre-commit хуки (husky), устранив конфликты в pull request'ах из-за расхождений в форматировании кода
- Настроил подписки на запросы, WebSocket-соединения и polling для real-time обновления данных
- Писал unit- и e2e-тесты (Jest, Playwright), участвовал в оценке задач методом Planning Poker и в технических собеседованиях кандидатов

— ГИС ЭПД — Государственная информационная система электронных перевозочных документов · Angular, ng-zorro, .NET ASP, PostgreSQL

- Разрабатывал фуллстэк-функционал федеральной системы для 1000+ участников рынка грузоперевозок, использование которой становится обязательным для всех коммерческих перевозчиков РФ с сентября 2026 года
- Повысил покрытие unit-тестами 8 микросервисов (включая планировщик и сервис авторизации) до 85%+, вынес общую логику в переиспользуемую библиотеку
- Реализовал таблицу агрегированных данных для хранения статистики
- Расширил ролевую модель на клеймах (~12 ролей) при внедрении нового функционала

— Система мониторинга перевозок грузов повышенной опасности (ПГПО) · React 18

- В составе кросс-функциональной команды (2 frontend, backend-разработчик, аналитик, PM) реализовал систему мониторинга, включая динамическую типизированную форму (Ant Design) с валидацией по регулярным выражениям, конфигурируемую под роли и статусы согласования
- Довёл проект до стадии предварительных межведомственных испытаний (ПМИ), после чего проект был принят в промышленную эксплуатацию

Апрель 2025 —
Июнь 2026
1 год 3 месяца

HOLOGIE

Москва, xologie.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

- Разработал PWA на Vue 3 (Composition API, Pinia) с полноценной offline-first архитектурой поверх GraphQL API
- Реализовал кастомный перехватчик запросов в Service Worker (fetch, event.respondWith) с пересборкой запрос-ответа и внутренним polling для автоматической переправки данных при восстановлении сети — решение не имеет прямых аналогов, так как стандартные HTTP-кэши ориентированы на GET-запросы, а GraphQL использует только POST
- Переиспользование архитектуры кэширования ускорило разработку второго PWA-продукта (реализованного с нуля) в 2 раза
- Проект – победитель IT-чемпионата «Цифровая Эра Транспорта» среди ~13 команд; проект стал темой дипломной работы защищённой на 5

Июнь 2023 —
Май 2024
1 год

Вангер.рф - разработка сайтов

Frontend-разработчик

- Разрабатывал новые компоненты и редактор постов для медицинской социальной сети для врачей ddoctors.ru (суммарная аудитория компании в соцсетях — более 10 000 подписчиков)
- Внедрил SEO-интеграцию через JSON-LD
- Отрефакторил асинхронную логику приложения (заменял цепочки .then() на async/await), устранив зависания интерфейса на 2–3 секунды

- Реализовал real-time синхронизацию задач через WebSocket во внутренней CRM компании (Vue, Options API, 15 пользователей), заменив ручное обновление страницы и устранив рассинхронизацию данных о статусах между исполнителями и руководством
- Решал задачи, связанные с авторизацией и ролевой моделью

Образование

Высшее

2026
Высшее

Иркутский национальный исследовательский технический университет, Иркутск
Факультет кибернетики, Вычислительные машины, комплексы, системы и сети (инженер)

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

TypeScript JavaScript Vue Nuxt React Angular Redux Pinia

Material Design Ant Design Node.js ASP.NET PostgreSQL GraphQL

REST API WebSocket RxJS Jest Unit Testing Git Eslint Prettier

Husky AI-assisted development Planning Poker Atlassian Jira

Английский язык Performance optimization Webpack/Vite CI/CD

Дополнительная информация

Обо мне

Middle Frontend Developer с 3+ годами опыта, включая работу над высоконагруженными государственными системами (в т.ч. ГИС ЭПД — федеральная система, обязательная для всей отрасли грузоперевозок с сентября 2026 года). Специализируюсь на «спасении» проблемных проектов: поднял тестовое покрытие с 5% до 73%, устранил критические проблемы поддерживаемости кода, довёл несколько продуктов до сдачи в срок под давлением сжатых сроков. Также веду собственные технические эксперименты — кастомный офлайн-кэш для GraphQL; 4-кратный победитель IT-чемпионата «Цифровая Эра Транспорта». Интересны задачи, где нужно самостоятельно разбираться в нетривиальных архитектурных проблемах — будь то масштабный enterprise-продукт или динамичная продуктовая команда.

подробнее: dev.holuenko.ru
почта: zerogormy@mail.ru
телеграм: [@DucksNotDead](https://t.me/DucksNotDead)